

## Programmation Effective – Partiel

matthieu.gallet@ens-lyon.fr

jeudi 3 avril 2008

Pour ce partiel, vous devez être par équipes de 3, avec seulement une machine par équipe, pour être plus proches des conditions réelles. Vous disposez de 4 heures pour résoudre le plus grand nombre de problèmes parmi ceux donnés.

Problèmes sélectionnés :

- Problem G - Travelling Salesman (<http://acm.uva.es/p/v107/10702.html>)
- Bar Codes (<http://acm.uva.es/p/v107/10721.html>)
- Problem G - Crime Wave – The Sequel (<http://acm.uva.es/p/v107/10746.html>)
- Planarity (<http://acm.uva.es/p/v107/10768.html>)
- Problem F : The primary problem (<http://acm.uva.es/p/v109/10948.html>)
- Problem H - Prime Suspect (<http://acm.uva.es/p/v109/10956.html>)
- Problem A - Troublemakers (<http://acm.uva.es/p/v109/10982.html>)
- Mini cube (<http://acm.uva.es/p/v110/11007.html>)
- Problem A - Cosmic Cabbages (<http://acm.uva.es/p/v110/11012.html>)
- Problem H - B2-Sequence (<http://acm.uva.es/p/v110/11063.html>)